

FEP II (2025- 2026 r)

Uczestnicy w wieku 18-29 lat muszą należeć do co najmniej 1 kategorii ISP lub branży kluczowej dla regionu:

ISP 1 – Technologie offshore i portowo-logistyczne

ISP 2 – Technologie interaktywne w środowisku nasyconym informacyjnie

ISP 3 – Zielona energia - Technologie efektywne

ISP 4 – Wspólne Zdrowie - Technologie medyczne w zakresie zdrowia ludzi, zwierząt i środowiska jako jednego wspólnego ekosystemu

Powiaty	Branże kluczowe						
	budowlana	drewno-meblarska	kreatywna	rolno-spożywcza	metalowo-maszynowa	turystyczna, czasu wolnego i MICE*	tworzyw sztucznych
m. Gdynia	—	—	TAK	—	TAK	TAK	—
m. Sopot	—	—	TAK	—	—	TAK	—

* (ang. Meetings, Incentives, Conferences, Exhibitions) → spotkania, konferencje, wystawy

O przynależności do poszczególnych branż kluczowych decyduje dział lub sekcja PKD, pod którym/ą został zarejestrowany dany podmiot gospodarczy.

Branża kreatywna:

- DZIAŁ 32: Pozostała produkcja wyrobów
- PKD 74.1: Działalność w zakresie specjalistycznego projektowania

Branża metalowo-maszynowa:

- DZIAŁ 25: Produkcja metalowych wyrobów gotowych, z wyłączeniem maszyn i urządzeń
- DZIAŁ 28: Produkcja maszyn i urządzeń, gdzie indziej niesklasyfikowana
- DZIAŁ 33: Naprawa, konserwacja i instalowanie maszyn i urządzeń

Branża turystyki, czasu wolnego i MICE (ang. Meetings, Incentives, Conferences, Exhibitions):

- DZIAŁ 55: Zakwaterowanie
- DZIAŁ 56: Działalność usługowa związana z wyżywieniem
- DZIAŁ 79: Działalność organizatorów turystyki, pośredników i agentów turystycznych oraz pozostała działalność usługowa w zakresie rezerwacji i działalności z nią związane

- PKD 82.3: Działalność związana z organizacją targów, wystaw i kongresów
- DZIAŁ: 90: Działalność twórcza związana z kulturą i rozrywką
- DZIAŁ: 91: Działalność bibliotek, archiwów, muzeów oraz pozostała działalność związana z kulturą
- DZIAŁ 93: Działalność sportowa, rozrywkowa i rekreacyjna.